

SeeFood as SeaFood

Team08 B05902013 吳宗翰、B05902031 謝議霆、B05902120 曾鈺婷

Problem and Solution Overview

聚餐，是現代人聯絡感情的方式！然而，我們常常不知道去哪些地點、吃哪些食物、到訪哪些餐廳……。我們就想要解決這樣的問題。

- 店家顯示資訊固定，沒辦法根據個人需求顯示。
 - 客製化設定概要顯示資訊，如：地點、價錢、電話等等。
- 無法因應眾多人的條件要求，同時考量各資訊。
 - 多重比較及篩選功能，並增加價位的選項。
- 約聚餐的時候，要一篇一篇把食記資訊貼到群組。
 - 新增群組的功能，成員可以看到聚餐基本資訊，結合篩選功能。



Tasks & Final Interface Scenarios

- 餐廳顯示資訊往往不是真正在意的，舉例來說：店家基本顯示的通常是距離、電話、招牌菜等等；但對於某些人來說，價位區間才是最要考量的。
 - 在餐廳總覽畫面中，可以依據個人需求客製化顯示餐廳資訊，如：地點、價錢、時限，甚至是 WiFi 提供與否。
- 討論聚餐的時候，無法有效考量成員條件，畢竟，每個人所重視的條件是不一樣的，有人可能想要 WiFi，有人可能有價錢上的考量。
- 要慢慢一篇一篇貼出店家資訊，不能夠一次分享完全，造成搜尋上的無效率。
 - 提出聚餐群組的概念，依照群組成員的設定要求，自動篩選餐廳。留在主畫面的餐廳，就是符合每個人條件需求的餐廳。



Major Usability Problems Addressed

Homepage

➤ H3 User Control & Freedom [Severity 4]

點擊了 sign in 才發現沒註冊過帳號，無法回到 sign up 頁面。

- 因為 sign in 其實不是我們的重點，而且也沒有辦法連接 database，所以我們就把 sign in / up 的程序拿掉，預設大家都已經是註冊過的使用者。

➤ H4 Consistency & Standards [Severity 3]

點了餐廳才出現 search bar 不是很直觀。

- 他其實是下滑才會出現 search bar，但是電腦沒有下滑這種功能，所以測試者才會覺得是用點的。這項設計是因為在 Apple 很多的 app 中，都有下滑出現 search bar 上滑不顯示 search bar 的功能，但多數 Android 使用者並不是那麼習慣，所以我們還是決定對它做更正的動作。

➤ H1 Visibility of System Status [Severity 4]

找不到進去餐廳詳細資訊的方法。

- 上次因為時間的關係，所以沒有畫點擊餐廳進入詳細資訊的圖，這次我們有完成這部分的相關流程。

➤ H10 Help & Documentation [Severity 3]

Search bar下的checkbox 跟左上角的checkbox並沒有明確的標示來解釋功能，容易造成誤會。

- 在大部分 app 裡，那個圖示表達的就是加入顯示條件，但有鑒於大家並不是那麼熟悉，我們改成以文字表達要顯示哪些資訊、或想做哪些篩選。



Group

➤ H8 Aesthetic & Minimalist Design [Severity 3]

群組頁面左上角仍有餐廳顯示資訊選項，但明顯地這一頁並不需要這個功能。

- 我們改成群組頁只用以選擇群組，可以選擇顯示詳細內容，又或者是瀏覽餐廳列表，與 homepage 共用版面。

➤ H3 User control and freedom [Severity 3]

有提供 QR code 加入 group 的功能，但如何得到 QR code？

- 在點群組名字的時候，跳出選單，決定要顯示群組詳細內容、瀏覽餐廳列表，又或者是顯示 QR code。

➤ H1 Visibility of System Status [Severity 3]

填完 create 群組資訊後，就沒有下一步了，不知道是否創建成功。

- 透過另一個頁面跳入 success，再跳回，確認他創建成功！



Others

➤ H2. Match between system and the real world [Severity 3]

個人設定頁面中，Personal的打勾選項，不清楚勾選是可以吃還是不可吃(正常應是不吃的才要另外選擇，但是這邊文字只有寫Personal)。

- 以文字清楚標示選項代表的意義，而不只是打勾、不打勾的差別，避免造成使用者的誤解。

Prototype Implementation

➤ Tools —— Xcode、Swift 4.0

- **Help** Xcode可以高階的將頁面與頁面用圖視的方式顯示，可以自動存檔，在編寫程式時也會及時告訴我們哪裡寫錯了。
- **Not Help** Xcode和Swift的版本不同，在不同電腦編寫時，相同的操作可能有的會出錯誤，造成共同編寫程式時會出現許多障礙。在程式異常終止時

，錯誤訊息通常不夠讓我們知道是哪裡出錯，網路上也只會告訴我們有多種可能會造成該錯物。

➤ **Wizard of Oz**

- 我們的新增群組功能理論上來說會新增到後端上，我們目前是把新增的群組儲存在記憶體中。

➤ **Hard-Coded Data**

- 我們現在每個餐廳的資料是直接寫在程式的變數裡
- 每個人的登入資料也是儲存在local端

➤ **Future Plan**

- 我們會將登入資料和每個人新增的群組連接上傳到我們的後端儲存
- 每個人自己個人化的設定也會儲存起來供下一次使用。

Summary

在生活中我們常使用很多 app，有些是用以社群交際、有些是用來尋找美食，而我們，也深刻的體會到與朋友見面，最常做的事就是『聚餐』！希望能夠過我們這次做的 app，為大家帶來更加便利的生活。透過 SeeFood，我們可以更有效的在同一個地方搜尋各種不同的餐廳資訊，並且根據自己的喜好進行過濾及排序。透過 SeeFood，我們得以結合社群及美食的概念，共同編輯每個人的愛好，以此達到有效多重篩選的目的，大家可以更輕鬆的決定聚餐地點，進一步避免沒有人想當主揪人的窘境。