Fitness Flow prototype (click me)

BKG

Team 4







楊東穎 Specializing in coding **Team Leader**



黄柏翰 Specializing in designing

🖂 У 🕇

孔忠煦 Specializing in coding



"Work out, Work it out"

Problem & Solution

Problem



我們提供一個**排隊機制**的 想法,讓使用者能夠藉此 App安排訓練菜單並且節 省時間去詢問使用情形。

Solution

近年來健身的人越來越多,不 管是新手還是老手都常常遇到 健身房爆滿的情況,健身房器 材有限,使用人數越來越多,造 成效率不彰以及成為許多人放 棄健身的藉口。









Simple 查看健身房總人數,來決定 是否這個時段健身

Medium 查看器材每個使用者使用的 時間,去評估是否要使用這 個器材

Complex 評估完成後即可預約

Task 1 Flow













Simple 查看健身房總人數,來決定 是否這個時段健身

Medium 查看器材每個使用者使用的 時間,去評估是否要使用這 個器材

Complex 評估完成後即可預約

Task 2 Flow













Simple 查看健身房總人數,來決定 是否這個時段健身

Medium 查看器材每個使用者使用的 時間,去評估是否要使用這 個器材

Complex 評估完成後即可預約

Task 3 Flow







Major Design Changes #1 Before













更改人數表示方式

將健身房流量地圖改為Scroll bar的方式呈 現各個機台,從機台照片導引出右方顯示該 機台資訊。

小人偶由原本只利用顏色來區分,加上了文 字註解在小人偶下方,讓使用者更能知道顏 色所對應的即為人數。

Major Design Changes #2 Before









Rationale #2



更改預約制度

App會判定使用者是否在健身房內健身, 來開 啟預約功能。原本會讓使用者誤認為能夠隨 時預約想要的時間、器材,只要在該時間抵達 健身房即可。 使用者在健身時才能成功預約,若不在健身 房系統會進行阻擋,僅保留查看流量功能。

Major Design Changes #3 Before









Rationale #3



新增使用方式 增設了QR code掃描功能,原本的low-fi prototype中並沒有此功能,導致使用者想使 用器材時並不知道該如何透過App登記使用, 有了QR code的同時,我們就能管控每位會 員使用情況、人流分布提供欲預約或查詢其 他器材的使用者。

Task #1 Flow (Simple)





Task #1 Flow (Simple)





Task #2 Flow (Medium)



Task #2 Flow (Medium)





Task #3 Flow (Complex)





UI Tools Comparison

InVision in

pros: O 最大的應用平台之一 O 可以線下編輯 **cons:** X 一開始不好上手

Marvel Marvel

pros: O 操作簡單 cons: X 只能用於Web X 只能線上編輯



Adobe XD Xd pros: O mac 與 Windows皆適用 O 全部整合於一個 App cons: X 沒有plugin workflow

Justinmind



pros:

O 用於website and web app cons:

X 不像InVision 與 Adobe XD主流

Prototyping Tools



What did we use? InVision Studio

How did the tool helped?

- 每個步驟在製作interaction時較直觀
- 操作上邏輯類似 PPT, 久了容易上手



How did the tool did not help?

- 不能左右 **Scroll**
- 內建icon較醜、不適用於 App 開發
- 沒辦法做到美編功能



Limitations/tradeoffs of the current prototype



在Mobile開發上,使用者多半使用Swipe、Scroll or Tap來啟動 icon功能,目前因為是Prototype開發,全部都由Click來取代上 述動作



在功能介面的互動上,有許多都是有連貫性且需要記錄功能,但 是目前Prototype僅能提供的像是一張張Slides進行轉場,無法 完整呈現我們的Task Flow。



我們在實際測試Prototype時發現icon的功能性只有設計者知道,換作是使用者的角度只能盲目亂點,誤打誤撞地進入下一個介面。





Hardcoded feature



<u>#1</u> 為了簡化設計流 程,以台大健身 房作為代表



<u>#3</u> 假設使用者使 用Cable機 台大健身房 --1人 2人 3人 Cable 機 使用者 使用時間 22m 50s 21m 08s 20m 01s Reserve Now

