

Fitness Flow

prototype link : [Fitness Flow](#)

How to use

這次的作業我們使用InVision Studio來做模板，並且使用iphone的介面，而滑鼠就相當於手指，主要使用Click的功能，使用者能點選介面上的Buttons和Icons來就能連結到下一個頁面，進而用來模擬真實情況。

Wizard-of-Oz & Hard-Coded Features

Wizard-of-Oz:

1. 為了查看及選擇附近的健身房，我們需要GPS定位，所以需要連結到google map。
2. 為了要讓健身器材的使用狀況受到管理，需要使用者對器材進行登記的動作，掃QR code容易實施，且簡單方便。
3. 在做prototype的呈現時，系統並無法得知真實的使用情形，我們只好透過人為的方式，去告訴使用者已經輪替到他了。

Hard-Coded Features:

1. 為了簡化設計流程，以台大健身房作為代表
2. 沒有真實器材使用資訊，只能自行假設
3. 假設使用者使用Cable機
4. 此App預約功能只能在館內使用，如果使用握推架的話會假設是在館外，故不能預約

Limitaions

由於InVision的功能限制，使用者只能先以Click來觸發icon的功能，而介面之間的相互作用只能用整個頁面轉換，較無法像真正在操作app會有swipe, scroll 或是tap的互動方式，無法完整呈現我們的Task Flow。

實測Prototype時發現icon的功能性只有設計者知道，換作是使用者的角度只能盲目亂點，誤打誤撞地進入下一個介面。

由於有許多功能都是具有連貫性且需要記錄先前的操作，在操作上只能先按照我們預設的步驟去走。